

**ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЙ  
МИНИМУМ**

<b>Предмет</b>	<b>ИНФОРМАТИКА</b>
<b>Класс</b>	<b>8</b>
<b>Триместр</b>	<b>1, 2, 3</b>

<b>ТЕРМИНЫ</b>	<b>ОПРЕДЕЛЕНИЯ</b>
Система счисления	Знаковая система, в которой приняты определенные правила записи чисел. Знаки, с помощью которых записываются числа называются цифрами, совокупность знаков - алфавит системы счисления.
Алфавит системы счисления	Совокупность знаков (цифр)
Позиционная система счисления	Это система счисления, в которой количественный эквивалент цифры зависит от ее положения (позиции) в записи числа. Примеры: 2 сс, 8 сс, 10 сс.
Непозиционная система счисления	Это система счисления, в которой количественный эквивалент цифры не зависит от ее положения (позиции) в записи числа. Примеры: римская, древнерусская, ясачная, египетская, вавилонская сс.
Основание позиционной системы счисления	Равно количеству цифр, составляющих ее алфавит.
Уметь переводить числа между системами счисления: Перевести число $101_2$ в 10 сс Перевести число $17_{10}$ в 2 сс	$101_2 = 1 \cdot 2^2 + 0 \cdot 2^1 + 1 \cdot 2^0 = 4 + 0 + 1 = 5_{10}$ $17_{10} = 10001_2$ 
Множество	Совокупность объектов произвольной природы, которая рассматривается как единое целое.
Операции над множеством	Пересечение и объединение, входит в состав (подмножество)
Высказывание	Это повествовательное предложение, содержание которого можно однозначно определить как истинное или ложное.
Логические операции	Это операции над высказываниями
Конъюнкция (логическое умножение)	Логическая операция, принимающая истинное значение тогда и только тогда, когда оба исходных высказывания истинны ( $1 \wedge 1 = 1$ ).
Дизъюнкция (логическое сложение)	Логическая операция, принимающая ложное значение тогда и только тогда, когда оба исходных высказывания ложны ( $0 \vee 0 = 0$ ).
Инверсия (логическое отрицание)	Логическая операция, значение которого противоположно исходному ( $\neg 1 = 0, \neg 0 = 1$ ).

Импликация (логическое следование)	Логическая операция, принимающая ложное значение, когда из истинного высказывания следует ложное ( $1 \rightarrow 0 = 0$ ).
Алгоритм	Последовательность действий для конкретного исполнителя, приводящая к результату.
Исполнитель	Это некоторый объект (человек, животное, устройство), способный выполнять определенный набор команд.
Линейный алгоритм (следование)	Алгоритмическая конструкция, отображающая последовательный порядок действий.
Разветвляющийся алгоритм (ветвление)	Алгоритмическая конструкция, в которой в зависимости от результата проверки условия предусмотрен выбор одной из двух последовательностей действий.
Циклический алгоритм (повторение)	Алгоритмическая конструкция, представляющая собой последовательность действий, выполняемых многократно.
Программа	Запись алгоритма на языке программирования.
Язык программирования PascalABC	Это формальный язык, предназначенный для записи алгоритмов. Разработан Никлаусом Виртом в 1970 г.
Структура программы на PascalABC	<b>Program</b> имя программы; <b>Uses</b> раздел подключения модулей; <b>Const</b> раздел констант; <b>Var</b> раздел описаний переменных; <b>Begin</b> операторы; <b>End.</b>
Линейные операторы	:= - оператор присваивания read/readln - ввод данных с клавиатуры write/writeln - вывод данных на экран
Условный оператор if	<b>if</b> <условие> <b>then</b> <оператор_1> <b>else</b> <оператор_2>  <b>Для записи неполных ветвлений используется неполная форма условного оператора:</b>  <b>if</b> <условие> <b>then</b> <оператор>
Циклические операторы	Цикл с предусловием (цикл-ПОКА): <b>while</b> <условие> <b>do</b> <оператор> Цикл с постусловием (цикл-ДО): <b>repeat</b> <оператор1; оператор2; ...; > <b>until</b> <условие> Счётный цикл (цикл-ДЛЯ): <b>for</b> <параметр>:=<начальное_значение> <b>to</b> <конечное_значение> <b>do</b> <оператор>

## Критерии оценивания:

«5» выставляется при выполнении более 81 % работы

«4» выставляется при выполнении 69-80% работы

«3» выставляется при выполнении 50-68 % работы

«2» выставляется при выполнении менее 50% работы