

**ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЙ  
МИНИМУМ**

<b>Предмет</b>	<b>ИНФОТМАТИКА</b>
<b>Класс</b>	<b>11</b>
<b>Семестр</b>	<b>1, 2</b>

<b>ТЕРМИНЫ</b>	<b>ОПРЕДЕЛЕНИЯ</b>
Электронная таблица (ЭТ)	Прикладная программа, предназначенная для табличных вычислений на компьютере (Microsoft Excel, OpenOffice.org Calc).
Ячейка	Наименьшая структурная единица электронной таблицы, образуется на пересечении столбца и строки.
Ссылка	Это способ указания адреса ячейки. Виды ссылок (кнопка F4 – смена вида ссылок): 1) Относительная – ссылка, которая изменяется при копировании формулы (F45). 2) Абсолютная – ссылка, которая изменяется при копировании формулы (\$F\$45). 3) Смешанная – ссылка, в которой постоянный столбец или постоянная строка (\$F45 или F\$45).
Лист	Рабочая область, состоящая из ячеек.
Книга	Это сама ЭТ, состоящая из листов, имеющая имя и являющаяся файлом.
Функции	Это заранее определенные и встроенные в ЭТ формулы.
Сортировка	Расположение данных в строго определенном порядке (по возрастанию (от А до Я, от 1 до $+\infty$ ) и по убыванию (от Я до А, от $+\infty$ до 1)).
Фильтрация	Это поиск данных по строго определенным условиям (фильтрам).
Диаграмма	Наглядное представление текстовых и числовых данных.
График	Это вид диаграмм. Это отображение зависимости значений одной величины (функции) от другой (аргумента).
Алгоритм	Последовательность действий для конкретного исполнителя, приводящая к результату.
Исполнитель	Это некоторый объект (человек, животное, устройство), способный выполнять определенный набор команд.
Линейный алгоритм (следование)	Алгоритмическая конструкция, отображающая последовательный порядок действий.
Разветвляющийся алгоритм (ветвление)	Алгоритмическая конструкция, в которой в зависимости от результата проверки условия предусмотрен выбор одной из двух последовательностей действий.
Циклический алгоритм (повторение)	Алгоритмическая конструкция, представляющая собой последовательность действий, выполняемых многократно.
Программа	Запись алгоритма на языке программирования.
Язык программирования PascalABC	Это формальный язык, предназначенный для записи алгоритмов. Разработан Никлаусом Виртом в 1970 г.

Структура программы на PascalABC	<b>Program</b> имя программы; <b>Uses</b> раздел подключения модулей; <b>Const</b> раздел констант; <b>Var</b> раздел описаний переменных; <b>Begin</b> операторы; <b>End.</b>
Линейные операторы	:= - оператор присваивания read/readln - ввод данных с клавиатуры write/writeln - вывод данных на экран
Условный оператор if	<b>if</b> <условие> <b>then</b> <оператор_1> <b>else</b> <оператор_2>  <b>Для записи неполных ветвлений используется неполная форма условного оператора:</b>  <b>if</b> <условие> <b>then</b> <оператор>
Циклические операторы	Цикл с предусловием (цикл-ПОКА): <b>while</b> <условие> <b>do</b> <оператор> Цикл с постусловием (цикл-ДО): <b>repeat</b> <оператор1; оператор2; ...; > <b>until</b> <условие> Счётный цикл (цикл-ДЛЯ): <b>for</b> <параметр>:=<начальное_значение> <b>to</b> <конечное_значение> <b>do</b> <оператор>
Модель	Это новый объект, который отражает существенные с точки зрения цели моделирования признаки изучаемого предмета, процесса или явления.
Моделирование	Процесс создания и исследования моделей.
Формализация	Процесс замены реального объекта его формальным описанием, т.е. его информационной моделью.
Знаковые модели	Словесные, математические, компьютерные
Графические модели	Схемы, карты, чертежи, графики, диаграммы, графы.
Словесные модели	Описание предметов, явлений, событий, процессов на естественных языках.
Математические модели	Информационные модели, построенные с помощью математических понятий и формул.
База данных (БД)	Совокупность данных, организованных по определенным правилам, отражающая состояние объектов и их отношений в некоторой предметной области, предназначенная для хранения во внешней памяти.
Система управления базами данных (СУБД)	Это программное обеспечение для создания БД, хранения и поиска в ней необходимой информации (Microsoft Office Access, OpenOffice.org Base)
Основные объекты БД	Таблицы, запросы, формы, отчёты.

Схема данных	Это графическое отображение логической структуры БД, задающее её структуру и связи.
Компьютерная сеть	Два и более компьютеров, объединенных с целью обмена информацией.
Локальная сеть	Объединяет компьютеры, расположенные на небольших расстояниях друг от друга (50-1000 метров в пределах одного или нескольких близлежащих зданий).
Корпоративная сеть	Объединение компьютеров и локальных сетей, для решения общих проблем регионального масштаба.
Глобальная сеть (Интернет)	С объединение компьютеров, локальных, региональных и корпоративных сетей для общего использования мировых информационных ресурсов.
Сервер	Это компьютер, предоставляющий доступ к собственным ресурсам другим компьютерам и/или управляющий распределением ресурсов сети.
Клиент	Это компьютер, использующий ресурсы сервера.
Поисковая система	Это программно-аппаратный комплекс, предназначенный для поиска информации в Интернет.
Социальная информатика	Это наука, изучающая комплекс проблем, связанных с информационными процессами в обществе (социуме).
Защита информации	Это деятельность, направленная на предотвращение утечки защищаемой информации, несанкционированных и непреднамеренных воздействий на защищаемую информацию.

#### Критерии оценивания:

«5» выставляется при выполнении более 81 % работы

«4» выставляется при выполнении 69-80% работы

«3» выставляется при выполнении 50-68 % работы

«2» выставляется при выполнении менее 50% работы